

CHRONIQUES OUBLIÉES GALACTIQUES

Nom du personnage _____
 Espèce _____ Niveau _____
 Genre _____ Âge _____
 Profil _____ Taille _____
 Trait _____ Poids _____

Description ou portrait

FOR <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> DEX <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> CON <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> INT <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> PER <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> CHA <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/>	Seuil de blessure <input style="width: 80px; height: 30px;" type="text"/> <small>10+CON+FOR</small> PV actuels / max [DV] <input style="width: 150px; height: 30px;" type="text"/> / <input style="width: 30px; height: 30px;" type="text"/> [<input style="width: 30px; height: 30px;" type="text"/>] DM temporaires <input style="width: 150px; height: 30px;" type="text"/>	Blessures graves <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 20px; height: 20px;" type="checkbox"/>	Initiative <input style="width: 80px; height: 30px;" type="text"/> <small>10+DEX+PER</small> Défense (DEF) <input style="width: 80px; height: 30px;" type="text"/> <small>10+DEX+Armure</small> Déf. psy. (DEP) <input style="width: 80px; height: 30px;" type="text"/> <small>10+CHA</small>	Niveau de vie <input style="width: 180px; height: 30px;" type="text"/> Pts de Chance (PC) actuels / max <input style="width: 180px; height: 30px;" type="text"/> / <input style="width: 30px; height: 30px;" type="text"/> Pts d'Instabilité (PI) <input style="width: 180px; height: 30px;" type="text"/>
--	---	---	---	--

ATC <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> + FOR = <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> ATD <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> + DEX = <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> ATP <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> + PER = <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/>	Relations <div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>
---	---

Arme	Type	Incident	Portée	DM	Équipement
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	
Protection	Type	RD	DEF	Pénalité	
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>	

Voie d'espèce

Voie culturelle

Voie de hobby

Rang 1

Rang 1

Rang 1

Rang 2

Rang 2

Rang 2

Rang 3

Rang 3

Rang 3

Rang 4

Rang 4

Rang 4

Rang 5

Rang 5

Rang 5

Voie professionnelle

Voie professionnelle

Voie d'augmentation

Rang 1

Rang 1

Rang 1

Rang 2

Rang 2

Rang 2

Rang 3

Rang 3

Rang 3

Rang 4

Rang 4

Rang 4

Rang 5

Rang 5

Rang 5