

# CHRONIQUES OUBLIÉES GALACTIQUES

Nom du personnage \_\_\_\_\_  
 Espèce \_\_\_\_\_ Niveau \_\_\_\_\_  
 Genre \_\_\_\_\_ Âge \_\_\_\_\_  
 Profil \_\_\_\_\_ Taille \_\_\_\_\_  
 Trait \_\_\_\_\_ Poids \_\_\_\_\_

*Description ou portrait*

FOR <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> DEX <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> CON <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> INT <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> PER <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> CHA <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/>	Seuil de blessure <input style="width: 80px; height: 30px;" type="text"/> <small>10+CON+FOR</small>	Blessures graves <input style="width: 25px; height: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 25px; height: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 25px; height: 20px;" type="checkbox"/> <input style="width: 25px; height: 20px;" type="checkbox"/>	Initiative <input style="width: 80px; height: 30px;" type="text"/> <small>10+DEX+PER</small>	Niveau de vie <input style="width: 180px; height: 30px;" type="text"/>	PV actuels / max [DV] <input style="width: 180px; height: 30px;" type="text"/> / [ ]	Défense (DEF) <input style="width: 80px; height: 30px;" type="text"/> <small>10+DEX+Armure</small>	Pts de Chance (PC) actuels / max <input style="width: 180px; height: 30px;" type="text"/> /
	DM temporaires <input style="width: 150px; height: 30px;" type="text"/>		Déf. psy. (DEP) <input style="width: 80px; height: 30px;" type="text"/> <small>10+CHA</small>	Pts d'Instabilité (PI) <input style="width: 180px; height: 30px;" type="text"/>			

ATC <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> + FOR = <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> ATD <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> + DEX = <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> ATP <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/> + PER = <input style="width: 50px; height: 25px;" type="text"/>	Relations <div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>
---	---

Arme	Type	Incident	Portée	DM	Équipement
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>				
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>				
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>				
Protection	Type	RD	DEF	Pénalité	
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>				
<input style="width: 100%; height: 30px;" type="text"/>	<input style="width: 50%; height: 30px;" type="text"/>				

## Voie d'espèce

## Voie culturelle

## Voie de hobby

Rang 1

Rang 1

Rang 1

Rang 2

Rang 2

Rang 2

Rang 3

Rang 3

Rang 3

Rang 4

Rang 4

Rang 4

Rang 5

Rang 5

Rang 5

## Voie professionnelle

## Voie professionnelle

## Voie d'augmentation

Rang 1

Rang 1

Rang 1

Rang 2

Rang 2

Rang 2

Rang 3

Rang 3

Rang 3

Rang 4

Rang 4

Rang 4

Rang 5

Rang 5

Rang 5