Warhammer 4e édition - Fiche de personnage

Nom		Race	Classe
Carrière		Échelon	
Schéma de carrière			Statut
Âge	Taille	Cheveux	Yeux

CARACS.	CC	CT	F	E	I	Ag	Dex	Int	FM	Soc
Initiales										
Augmentées										
Courantes										

Destin	
Chance	
Détermination	
Résilience	

EXPÉRIENCE	
Actuelle	
Dépensée	
Totale	

COMPÉTENCES DE BASE

Nom	Caractéristique		Aug.	Total
Art	Dex			
Athlétisme	Ag			
Calme	FM			
Charme	Soc			
Chevaucher	Ag			
Commandement	Soc			
Conduite d'attelage	Ag			
Corps à corps (base)	CC			
Corps à corps	CC			
Discrétion	Ag			
Divertissement	Soc			
Emprise sur les animaux	FM			
Escalade	F			
Esquive	Ag			
Intimidation	F			
Intuition	I			
Marchandage	Soc			
Navigation	I			
Pari	Int			
Perception	I			
Ragot	Soc			
Ramer	F			
Résistance	E			
Résistance à l'alcool	E			
Subornation	Soc			
Survie	Int			

COMPÉTENCES GROUPÉES & AVANCÉES

Nom	Caractéristique		Aug.	Total

TALENTS

Nom	Niveau	Description

AMBITIONS

Court terme	
Long terme	

ARMES

Nom	Groupe	Enc.	Portée	Dégâts	Atouts / Défauts

ARMURES

Nom	Localisation	Enc.	PA	Atouts / Défauts

BLESSURES

Bonus de Force (BF)		
Bonus d'Endurance (BE) x2		
Bonus de Force Mentale (BFM)		
Dur·e à cuire	Niveau	Total
Pts de blessures	Actuel	Max

RICHESSES

Sous	
P. a.	
Co.	

ENCOMBREMENT

Max.	
Actuel	

PSYCHOLOGIE

CORRUPTION

MOUVEMENT

Fiche par Feldo (v 1.3), contact : adrien.saurat@gmail.com