

Warhammer 4^e édition - Fiche de personnage

Nom				Race				Classe			
Carrière				Échelon							
Schéma de carrière								Statut			
Âge			Taille			Cheveux			Yeux		

CARACS.	CC	CT	F	E	I	Ag	Dex	Int	FM	Soc	Destin		EXPÉRIENCE	
Initiales											Chance		Actuelle	
Augmentées											Détermination		Dépendue	
Courantes											Résilience		Totale	

COMPÉTENCES DE BASE				
Nom	Caractéristique	Aug.	Total	
Art	Dex			
Athlétisme	Ag			
Calme	FM			
Charme	Soc			
Chevaucher	Ag			
Commandement	Soc			
Conduite d'attelage	Ag			
Corps à corps (base)	CC			
Corps à corps	CC			
Discrétion	Ag			
Divertissement	Soc			
Emprise sur les animaux	FM			
Escalade	F			
Esquive	Ag			
Intimidation	F			
Intuition	I			
Marchandage	Soc			
Navigation	I			
Pari	Int			
Perception	I			
Ragot	Soc			
Ramer	F			
Résistance	E			
Résistance à l'alcool	E			
Subornation	Soc			
Survie	Int			

COMPÉTENCES GROUPEES & AVANCÉES				
Nom	Caractéristique	Aug.	Total	

TALENTS		
Nom	Niveau	Description

AMBITIONS	
Court terme	
Long terme	

ARMES					
Nom	Groupe	Enc.	Portée	Dégâts	Atouts / Défauts

ARMURES				
Nom	Localisation	Enc.	PA	Atouts / Défauts

BLESSURES		
Bonus de Force (BF)		
Bonus d'Endurance (BE) x2		
Bonus de Force Mentale (BFM)		
Dur-e à cuire	Niveau	Total
Pts de blessures	Actuel	Max

RICHESSES	
Sous	
P. a.	
Co.	

ENCOMBREMENT	
Max.	
Actuel	

PSYCHOLOGIE

CORRUPTION

MOUVEMENT