

Compagnon céleste

Carrière avancée

Plan de carrière

| | | | | | | |
|---|----|-----|---|----|----|-----|
| M | CC | CT | F | E | B | I |
| | +5 | +10 | | +5 | +3 | +10 |

| | | | | | | |
|---|-----|----|-----|-----|-----|-----|
| A | Dex | Cd | Int | Cl | FM | Soc |
| | +10 | +5 | +20 | +10 | +20 | +10 |

Compétences

Pour peu que le compagnon ait accès à son collège de magie, à un maître, ou à un manuel adéquat, les compétences d'acolyte sont automatiquement disponibles à l'acquisition, ou renforçables d'un niveau de maîtrise durant cette carrière.

1/ Prioritaires

Doivent être acquises avant les autres compétences obligatoires et facultatives. Même si on fait évoluer le plan de carrière ci-dessus, on doit apprendre au moins une compétence prioritaire par session de jeu tant qu'elles ne sont pas toutes acquises.

| Intitulé | Coût en XP | Notes |
|--|------------|----------------------------------|
| Mouvement en formation | 50 | |
| Jargon - Batailles | 50 | |
| Jargon - Mages de bataille | 50 | |
| Connaissances académiques - Pratique magique | 100 | Niveau de maîtrise 2 obligatoire |

2/ Obligatoires

Doivent être acquises au moins une fois pour valider la carrière.

| Intitulé | Coût en XP | Notes |
|--|------------|--|
| Chiffrement - Code céleste niveau 2 | 100 | Pour lire le grimoire de compagnon céleste |
| Capacité magique - Niveau 2 | 200 | |
| Pictographie - Armée impériale | 50 | |
| Divination - Support à choisir (hors Astrologie) | 100 | |
| Astronomie | 100 | Niveau de maîtrise 2 obligatoire |
| Astrologie | 100 | Niveau de maîtrise 2 obligatoire |
| Connaissance des Démons | 100 | |
| Connaissance des Morts-Vivants | 100 | |
| Méditation | 100 | |
| Relaxation | 100 | |
| Projection astrale | 150 | |

3/ Facultatives

Peuvent être acquises, ou bien renforcer un niveau de maîtrise si déjà connues. Ou bien être totalement ignorées.

| Intitulé | Coût en XP | Notes |
|---|------------|--|
| Connaissances académiques - Vents de magie | 50 | Nécessite « Conn. acad. - Histoire de la magie » |
| Connaissances académiques - Objets magiques | 50 | Nécessite « Conn. acad. - Histoire de la magie » |
| Connaissances académiques - Dieux du Chaos | 50 | Nécessite « Conn. acad. - Histoire de la magie » |
| Connaissances académiques - Chamanisme | 50 | Nécessite « Conn. acad. - Histoire de la magie » |
| Connaissances académiques - La Non-Mort | 50 | Nécessite « Conn. acad. - Histoire de la magie » |
| Equitation - Cheval | 100 | |
| Artisanat - Broderie | 100 | |
| Tactique | 100 | |
| Parade | 100 | Après obtention du +5 en CC |
| Fuite | 50 | Après obtention du +10 en Initiative |