

Acolyte céleste

Carrière avancée

Plan de carrière

M	CC	CT	F	E	B	I
		+5			+2	+5

A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
	+5		+15		+15	+5

Compétences

Si une compétence avait déjà été acquise lors d'une carrière précédente, on peut la renforcer une fois à travers la carrière actuelle, afin de progresser d'un niveau de maîtrise dessus.

1/ Prioritaires

Doivent être acquises avant les autres compétences obligatoires et facultatives. Même si on fait évoluer le plan de carrière ci-dessus, on doit apprendre au moins une compétence prioritaire par session de jeu tant qu'elles ne sont pas toutes acquises.

Intitulé	Coût en XP	Notes
Alphabétisation	100	
Langage - Classique	100	
Langage - Magickane	100	
Connaissances académiques - Pratique magique	100	

2/ Obligatoires

Doivent être acquises au moins une fois pour valider la carrière.

Intitulé	Coût en XP	Notes
Perception	100	
Sens de la magie	100	Nécessite « Perception »
Capacité magique - Niveau 1	100	Nécessite « Sens de la magie » et grimoire lisible
Chiffrement - Code céleste niveau 1	100	Pour lire le grimoire d'acolyte céleste
Focalisation	100	
Harmonie aethyrique	100	Nécessite « Focalisation »
Filet aethyrique	100	Nécessite « Focalisation »
Etiquette	100	
Astronomie	100	
Astrologie	100	
Jargon - Sorciers célestes	50	

3/ Facultatives

Peuvent être acquises, ou bien renforcer un niveau de maîtrise si déjà connues. Ou bien être totalement ignorées.

Intitulé	Coût en XP	Notes
Connaissances académiques - Histoire de la magie	75	
Connaissances académiques - Collèges de Magie	50	Nécessite « Conn. acad. - Histoire de la magie »
Connaissance des parchemins	100	Nécessite « Sens de la magie »
Connaissance des potions	100	Nécessite « Sens de la magie »
Chant	100	
Fouille	50	
Artisanat - Couture	100	
Méditation	100	
Jeux et épreuves - Jeux de dés	50	
Langue étrangère - Norsk	150	