

Patrouilleuse rurale

Carrière avancée

Plan de carrière

M	CC	CT	F	E	B	I
	+15	+10		+5	+3	+15

A	Dex	Cd	Int	Cl	FM	Soc
		+15	+15	+15	+5	+20

Compétences

Si une compétence avait déjà été acquise lors d'une carrière précédente, on peut la renforcer une fois à travers la carrière actuelle, afin de progresser d'un niveau de maîtrise dessus.

1/ Prioritaires

Doivent être acquises avant les autres compétences obligatoires et facultatives. Même si on fait évoluer le plan de carrière ci-dessus, on doit apprendre au moins une compétence prioritaire par session de jeu tant qu'elles ne sont pas toutes acquises.

Intitulé	Coût en XP	Notes
Alphabétisation	100	
Législation	100	
Étiquette	100	
Éloquence	100	

2/ Obligatoires

Doivent être acquises au moins une fois pour valider la carrière.

Intitulé	Coût en XP	Notes
Fuite	50	
Jargon - Paysans	50	
Jargon - Voleurs	50	
Jargon - Forestiers	50	
Pictographie - Forestiers	50	
Arme de jet - Bolas, Filet ou Lasso	100	Une, au choix, obligatoire. Autres facultatives.
Parade	100	Accessible si au moins 30 en CC
Désarmement	100	Accessible si au moins 35 en CC
Coup assommant	50	Accessible si au moins 25 en CC
Equitation - Cheval	100	
Filature	50	

3/ Facultatives

Peuvent être acquises, ou bien renforcer un niveau de maîtrise si déjà connues. Ou bien être totalement ignorées.

Intitulé	Coût en XP	Notes
Connaissances générales - Vie paysanne	50	
Connaissances académiques - Jurisprudence rurale	50	
Artisanat - Couture	50	
Pistage	100	
Conduite d'attelages	75	
Soins des animaux	100	
Évaluation	100	
Fouille	50	
Jargon - Au choix	50+	Coût variable suivant circonstances
Langue étrangère - Au choix	100+	Coût variable suivant circonstances